

# Руководство пользователя

Для запуска игры на ПК необходимо нажать на ярлык на рабочем столе или же зайти на платформу Game XP (<https://www.gamexp.com/ru/>) и перейти на страницу (<https://www.gamexp.com/ru/games/sfera>), где нужно нажать на кнопку “Играть”.

При любом варианте действий вас перенаправит на страницу лаунчера, где в списке “Мои игры” необходимо выбрать “Сфера” и нажать на кнопку “Играть”, после чего игра запустится на устройстве.

В этом руководстве описаны самые необходимые механики и другие полезные мелочи, которые понадобятся вам для взаимодействия с игрой.

## 1. Стартовая обучающая последовательность

Стартовая обучающая последовательность (туториал) включает следующие блоки элементарных игровых навыков:

### 1.1 Движение персонажа

Обучение основам перемещения на игровом поле.



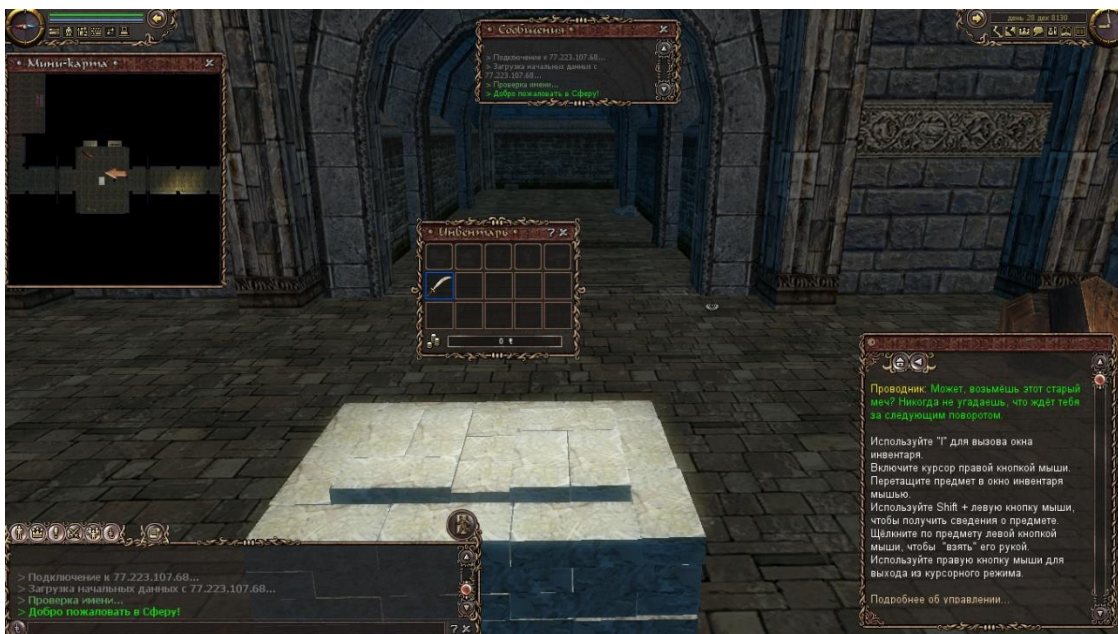
**Примечание:** особенностью игры является двухрежимное управление

- В первом режиме движение мыши непосредственно управляет направлением взгляда и движения персонажа

- Во втором режиме (переключение происходит с помощью правой кнопки мыши) появляется свободный курсор, который позволяет оперировать предметами и панелями интерфейса на экране.

## 1.2 Взаимодействие с предметами сцены

Подбор предметов с поля, перемещение предметов в инвентарь и в руку персонажа (для дальнейшего использования).



## 1.3 Простейшие боевые навыки (применение предмета в руке)

Применение предмета в руке (в частности, оружия) по противнику или иной цели.



## 1.4 Торговля и обмен предметами

Это по сути - бартер, в котором деньги выступают как один из равноправных предметов обмена (поэтому механизм универсален для разных игровых ситуаций)



## 1.5 Перемещение с помощью «телепортации», окончание обучения

Перемещение на большие расстояния с помощью «жетона» и телепорта.



## 2. Основные элементы управления

Интерфейс управления игрой является настраиваемым, многооконным и пиктографическим. Пользователь может также конфигурировать клавиши системы управления и назначать горячие клавиши для оптимизации игрового процесса.

### 2.1 Экран создания / настройки персонажа

На этом экране игрок может определить имя, пол и внешность – при создании персонажа либо выбрать одного из уже существующих для продолжения игры.



### 2.2 Главный экран игры

Основной экран игры содержит панели меню для вызова остальных систем интерфейса пользователя. Панели располагаются в верхнем левом (компас и текущие характеристики персонажа) и в верхнем правом (дата и время) углах основного экрана и могут быть «свернуты» (переведены в компактную форму).



## 2.3 Экраны левой панели



Экраны / панели интерфейса, вызываемые посредством левой панели:

- Статистика
- Персонаж (снаряжение персонажа, усиление персонажа при помощи магических предметов)
- Инвентарь
- Горячие клавиши
- Торговля и обмен
- Главное меню (настройка игры и кнопка «Выход»)

## 2.4 Экраны правой панели



Экраны / панели интерфейса, вызываемые посредством правой панели:

- Мини-карта (локальное окружение персонажа)
- Карта
- Окно клана
- Чат
- Книга рецептов
- Книга мантр
- Журнал персонажа

## 2.5 Карта и игровой чат



Мини-карта отображает текущую локацию; она доступна в двух масштабах (мелком и крупном). Карта позволяет ориентироваться на местности, а также расставлять специальные пользовательские метки.

Чат (система сообщений) позволяет игрокам общаться онлайн. Чат обладает развитой системой фильтрации сообщений.

## 3. База знаний проекта Сфера

В более глубоком освоении игры помогут гайды, которые будут отображаться по мере продвижения по заданиям.