

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ «ЦЕНА СВОБОДЫ»

Для запуска игры необходимо нажать на ярлык на рабочем столе или же зайти на платформу Game XP (<https://www.gamexp.com/ru/>) и перейти на страницу игры (<https://www.gamexp.com/ru/games/czena-svobody>), где нужно нажать кнопку “Играть”.

При любом варианте действий вас перенаправит на страницу лаунчера, где в списке “Мои игры” необходимо выбрать Цена Свободы и нажать на кнопку “Играть”, после чего игра запустится на устройстве.

Для запуска игры на мобильном устройстве необходимо нажать на иконку приложения “Цена Свободы”.

Гайд по первым шагам в игре можно изучить ниже.

В этом руководстве описаны самые необходимые механики и другие полезные мелочи, которые понадобятся вам для взаимодействия с игрой.

1) Панель золотых и медных жетонов

Отображает кол-во золотых и медных жетонов. Иконки с изображением монет открывают окно покупки соответствующей игровой валюты.

Кнопка “Free” подразумевает выдачу небольшого кол-ва валюты за просмотр рекламы – в настоящий момент не работает.

2) Панель «Друзья»

Открывает окно друзей. Окно разделено на 2 части: справа отображается список друзей, слева – пожелания друзей (список предметов, необходимых и запрошенных игроком).

При нажатии на портрет друга открывается дополнительное окно. Кнопка «В гости» позволяет посетить комнату игрока-друга (за посещение игрок получит небольшой бонус в виде здоровья), где игрок может взаимодействовать с декорами.

Кнопка «Помощь» позволяет получить небольшую прибавку к опыту и меди за прохождение комнат в виде «помощи» от выбранного игрока.

Кнопка «Удалить» - удаляет игрока из списка друзей.

3) Кнопка «Рекорды»

Открывает панель рекордов, в которой можно посмотреть топы игроков по разным категориям.

4) Кнопка «Ограбление»

Открывает окно уникальной активности «Ограбление», содержащей описание события, условия и список предметов, облегчающих акцию.

5) Кнопка «Акции»

Открывает окно внутриигровых событий, доступных игроку в данный момент. Нажатие на кнопку с вопросительном знаком в окне акции открывает внутриигровую схему для общего обозначения последовательности сбора и объединения предметов.

6) Центральная панель

Включает в себя 5 частей:

1. Репутация фракций;
2. Уровень игрока (заполненность зеленой колбы отображает близость к получению следующего уровня);
3. Портрет игрока;
4. Здоровье игрока;
5. Карма игрока, разделена на светлую и темную, каждая часть заполняется путем выбора кармических действий над декорами в комнатах друзей.

7) Кнопка «Подарки»

Открывает окно выбора подарков для друзей. Окно разбито на категории: пазлы, предметы коллекций, предметы объединения коллекций, особые предметы (еда, декоры и т.д.) и бесплатные подарки.

8) Кнопка «Инвентарь»

Отображает инвентарь игрока. Все предметы разбиты по категориям:

- Декоры;
- Жизнь;
- Амулеты;
- Инструменты;
- Пазлы;
- Активаторы и предметы объединения;
- Шкатулки и ключи;
- Особое;
- Устройства для боссов.

9) Кнопка «Магазин»

Открывает окно магазина. Все предметы разбиты по категориям:

- Декоры;
- Жизнь;
- Амулеты;
- Инструменты;
- Пазлы;
- Активаторы;
- Шкатулки;
- Устройства для боссов;

- Популярные товары.

Иконка с изображением руки обозначает, что у игрока уже есть такой предмет (цифры под иконкой отображают кол-во имеющегося предмета), а сама кнопка позволяет тут же использовать имеющийся предмет. Кнопка с изображением подарка позволяет сразу купить предмет в подарок другу. Кнопка с изображением списка (справа от кнопки «купить») позволяет сразу добавить предмет в список желаемого.

Кнопка VIP открывает окно покупки ВИП статуса (рассмотрим подробней далее в п. 15).

10) Кнопка «Коллекции»

Открывает окно коллекций. Окно состоит из:

- Вкладок, по которым распределены коллекции (кнопки в верхней части окна);
- Сами коллекции (разделены на предметы коллекций – 5 шт посередине и предметов объединения – 3 ячейки справа);
- Кнопка «Собрать» - позволяет собрать коллекцию и получить награду за нее.

11) Кнопка «Пазлы»

Открывает окно с пазлами. Пазлы распределены по категориям:

- 1-5 сезон;
- Пазлы акций;
- Звездные пазлы;
- Зодиакальные пазлы.

При выборе каждого пазла открывается окно с изображением самого пазла посередине, возможности купить недостающий кусочек пазла или амулет для поиска кусочков (если таковой имеется).

Кнопка “?” – показывает небольшую справку с пояснениями по механике пазлов.

12) Кнопка Оконного/Полноэкранного режима

Позволяет переключать режим отображения игры (в окне/на весь экран).

13) Журнал заданий

Открывает окно журнала заданий. Окно разделено на 2 части: слева – задания, разбитые на категории, справа – дневники, также разбитые на категории. Нужное задание, можно открыть и прочитать.

Кнопка «Перейти» - подсветит необходимую для прохождения комнату/область.

Кнопка «<>» возвращает на главную страницу журнала заданий

Кнопка «x» закрывает журнал заданий. Аналогично с дневниками.

14) Кнопка VIP

Открывает окно приобретения ВИПа (Премиума). Премиум дает бонусы к поиску предметов, восстановлению здоровья, получаемому опыту и медным жетонам и т.д. Кроме того, каждый из вариантов Премиума (всего 4) дает доступ к уникальной цепочке квестов.

Премиум можно приобрести на 7, либо на 30 дней.

15) База знаний проекта Цена Свободы

В более глубоком освоении игры помогут гайды, которые будут отображаться по мере продвижения по заданиям. Подробное обучение игровым процессам представлено в базе знаний (https://www.gamexp.com/en/wiki/freedom/F.A.Q._%D0%BF%D0%BE%D0%A6%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%A1%D0%B2%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B4%D1%8B) и группе VK (<https://vk.com/board35659583>).