

Руководство пользователя

Для запуска игры на ПК необходимо нажать на ярлык на рабочем столе или же зайти на платформу Game XP (<https://www.gamexp.com/ru/>) и перейти на страницу (<https://www.gamexp.com/ru/games/truereporter>), где` нужно нажать кнопку “Играть”.

При любом варианте действий вас перенаправит на страницу лаунчера, где в списке “Мои игры” необходимо выбрать “Честный репортер. Тайна Миствуда” и нажать на кнопку “Играть”, после чего игра запустится на устройстве. Для запуска игры на мобильном устройстве необходимо нажать на иконку приложения “Честный репортер. Тайна Миствуда”.

В этом руководстве описаны самые необходимые механики и другие полезные мелочи, которые понадобятся вам для взаимодействия с игрой.

1. Основной экран игры Честный репортер. Тайна Миствуда

Основной экран игры «Честный репортер. Тайна Миствуда» предоставляет игроку информацию о ...

- текущих характеристиках персонажа
- наборе доступных заданий и акций
- дает доступ к основным органам управления игрой



2. Аватар и панель характеристик персонажа



Эта система позволяет получить сведения о характеристиках игрока.

3. Панели системы заданий, журнал заданий игры

Кнопка «Задания» открывает окно журнала заданий:



Задания делятся на различные категории. Используя кнопку «Посмотреть» на плашке задания можно сразу перейти к экрану его описания. Кнопка «Перейти» переносит игрока на карту (основной экран игры) – на которой подсвечена необходимая для прохождения комната/область.

Кнопка «X» закрывает журнал заданий

4. Панель «Магазин» / «Инвентарь»



Универсальная панель отображает магазин и инвентарь игрока. Все предметы разбиты по категориям:

- Энергия (жизнь)
- Инструменты
- Активаторы и предметы объединения коллекций
- Амулеты

Иконка с изображением руки обозначает, что у игрока уже есть такой предмет (цифры под иконкой отображают кол-во имеющегося предмета), а сама кнопка позволяет тут же использовать имеющийся предмет.

5. Панель «Коллекции»

Кнопка «Коллекции» открывает окно коллекций:



Окно состоит из:

- Вкладка, по которым распределены коллекции (кнопки слева)
 - Сами коллекции, которые разделены на...
 - на предметы коллекций – 5 шт. слева
 - и предметов объединения коллекций– 3 ячейки над ними
- Кнопка «Собрать» - позволяет собрать коллекцию и получить награду за сборку коллекции.

6. Панели системы «Паззлы»

Кнопка «Паззлы» открывает окно с паззлами:



Паззлы распределены по категориям (появляются по мере появления паззлов в игре):

- Сюжетные паззлы
- Паззлы дополнительных активностей
- Паззлы персонажей / дневников
- Паззлы игровых событий и пр.

При выборе каждого паззла открывается окно с изображением самого паззла посередине, возможности купить недостающий кусочек паззла или амулет для поиска кусочков (если таковой имеется)

7. Панель игровых монет / жетонов, «Банк»



Отображает количество монет / жетонов сновной игровой «валюты». Иконка с изображением монет открывают окно покупки игровой валюты

8. Панель гардероба

Кнопка «Гардероб» открывает окно гардероба – или системы изменения костюма и прически персонажа.



9. Панели системы дневников

Кнопка «Дневники» открывает окно списка дневников. Список дневников аналогичен списку заданий:



10. Панель «Настроек игры»

Кнопка «Настройки» открывает окно с настройками игры:



11. База знаний проекта Честный репортер

В более глубоком освоении игры помогут гайды, которые будут отображаться по мере продвижения по заданиям. Подробное обучение данные об особенностях игрового процесса можно получить в группе VK (<https://vk.com/truereportergame>).